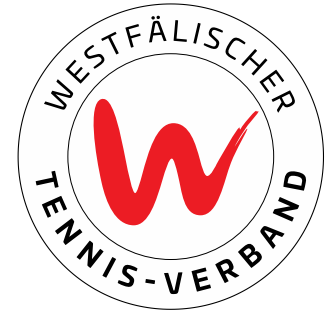


WEIL TENNIS VERBINDET



LK-Reform



LK-Reform (Kontinuierliches LK-System)

Kamen, 21.09.2020

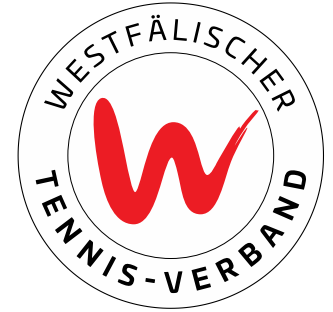


Wilson.



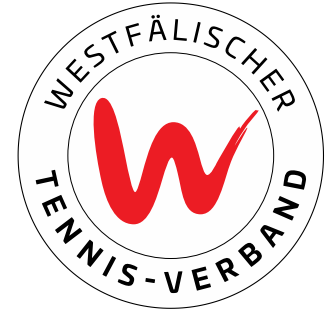
PORSCHE

Inhaltsverzeichnis

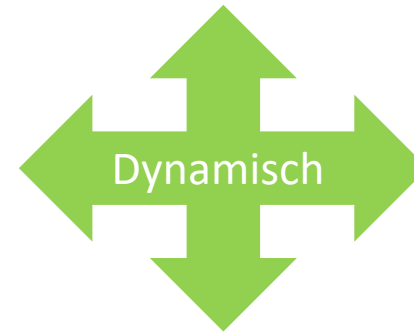


- Zielsetzung
- Worin liegen die Vorteile?
- Was ist neu? Was bleibt?
- Berechnung und Darstellung der LK-Berechnung
- Motivationsaufschlag
- Boni für bestimmte Wettbewerbe
- Doppel und Mixed
- Auswertung im Wochenrhythmus
- Besondere Regelungen
- Festschreibung und LK-Löschung
- Darstellung für Spieler

Zielsetzung

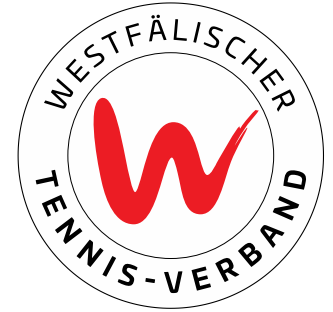


Das bestehende Modell ist statisch, das heißt die erzielten LK-Punkte werden über ein Jahr gesammelt. Anschließend wird anhand dieser Punktwerte die LK berechnet.



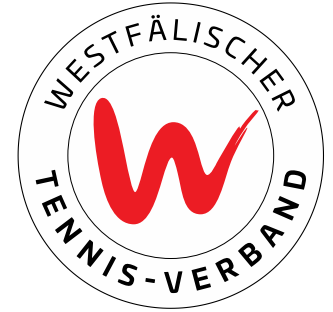
Das neue Modell ist dynamisch, indem jeder Sieg einzeln bewertet wird und sich unmittelbar auf die öffentliche LK auswirkt.

Worin liegen die Vorteile?



- mehr Dynamik
- Auf- und Abstieg innerhalb der Saison möglich
- Entfall des Bewertungstichtages (Verwaltungsaufwand)
- Kein Verlust von Punkten aufgrund der Nachkommastelle
- Verbesserung der Transparenz (Prognose= Ist)
- höherer Anreiz seine LK zu verbessern
- Motivation für den Mannschaftsspielbetrieb (Doppelbewertung)
- Differenzierung der unteren LK-Bereiche (Einführung LK24 und LK25)
- generelle Motivation mehr Tennis zu spielen und Turniere auszurichten
- Keine Absagen bei LK-Turnieren, da Gegner mit Schwellen-LK fehlen

Was ist neu? Was bleibt?



Was ist neu?

- jeder Sieg wird sofort berechnet (Resultat mit einer Nachkommastelle)
- bisheriger potentieller LK-Abstieg von 2 LKs wird auf 1,2 gesenkt („Motivationsaufschlag“)
- Doppelergebnisse werden adäquat in die LK-Berechnung einbezogen
- Anzahl der LK-Punkte gegen schwächere LKs wird erhöht
- Schaffung von zwei weiteren Leistungsklassen (LK 24 und LK 25)

Was bleibt?

- Niederlagen werden nicht bewertet
- Verschlechterung der eigenen LK (Sofern keine Ergebnisse erzielt werden)
- „Eckwert“ 50 Punkte für den Sieg in der eigenen LK bleibt bestehen
- Einstufungen über die Rangliste

Darstellung der LK-Berechnung



Punktfunktion P

- Höhe der Punktzahl ist abhängig von der LK-Differenz des Siegers zum Verlierer
- Eckwerte der Punktfunktion sind die Mindestpunktzahl 10 und die Maximalpunktzahl 110
- Für einen Sieg gegen einen Gegner mit derselben LK bleibt die Punktzahl 50 bestehen

Warum wurde die Mindestpunktzahl von 5 auf 10 erhöht?

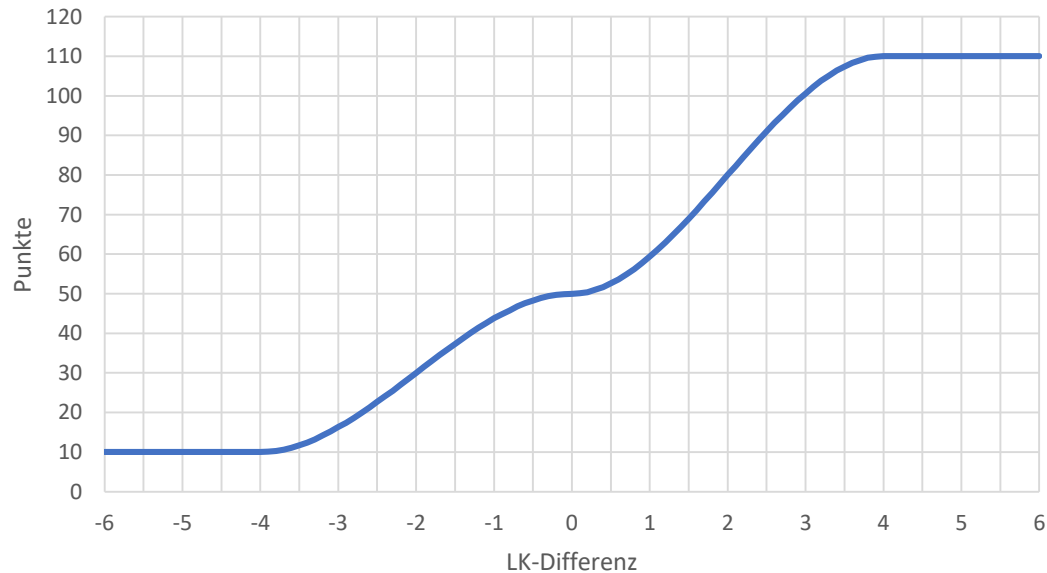
Im Bereich der LK23 gibt es noch viele Spieler/-innen die wesentlich stärker einzuschätzen sind. Erwartungsgemäß wird sich dies durch die LK-Reform relativieren.

Darstellung der LK-Berechnung

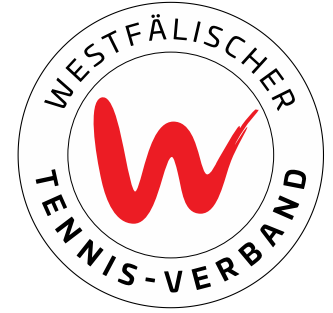


Punktfunktion

LK-Punkte



Darstellung der LK-Berechnung



Hürde H

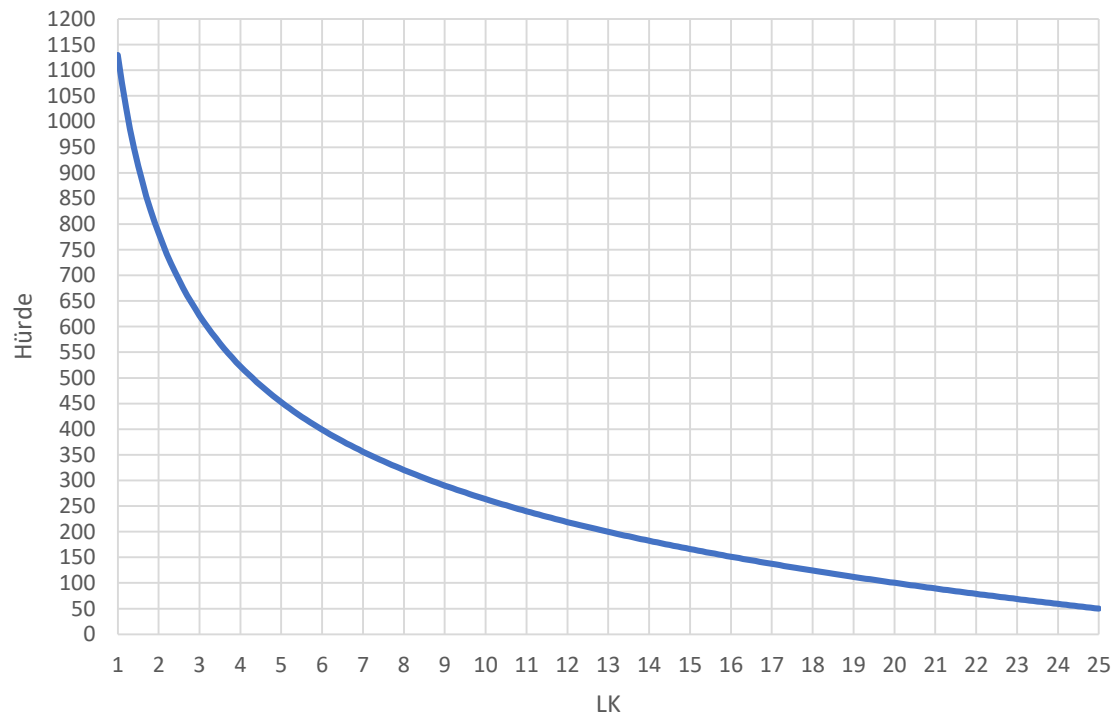
- Entspricht der Jahresmindestpunktzahl (250 Punkte), die im alten LK-System benötigt wurde, um eine LK aufzusteigen.
- Eckwert LK25 wird auf 50 Punkte gesetzt, sodass dort nur ein Sieg benötigt wird, um diese LK-Stufe zu verlassen. (ohne Berücksichtigung des Altersklassenfaktors)

Darstellung der LK-Berechnung



LK-abhängige Hürde

Hürde H



Darstellung der LK-Berechnung



Altersklassenfaktor A

- Grundidee des LK-Systems ist, im Gegensatz zu den Ranglisten ein altersübergreifendes Vergleichssystem zu bieten.
- Altersklassenfaktor wertet die Altersklassen (prozentual) ab.
- Maßgeblich ist dabei die Altersklasse der Liga (Mannschaftswettbewerb) oder der Konkurrenz (Turniere), in dem das Ergebnis erzielt wurde.

Warum berücksichtigt man nicht das eigene Alter und das Alter des Gegners?

Die älteren und leistungsstarken Spieler haben somit die freie Auswahl der Konkurrenz und können somit eigenständig entscheiden in welcher Konkurrenz sie teilnehmen.

(= höhere Punktzahl als in seiner eigenen Altersklasse)

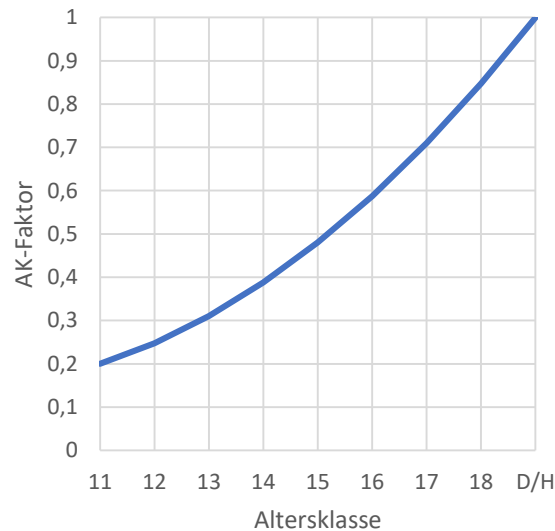
Darstellung der LK-Berechnung



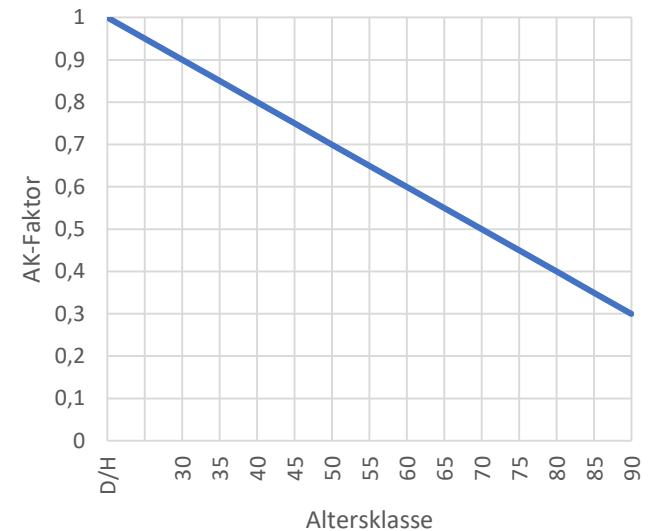
Altersklassenfaktor

Das Ausgangsbeispiel wäre zur Berechnung im aktiven Bereich schon komplett. Im Jugend- und Seniorenbereich werden die Punktzahlen noch durch einen Altersklassenfaktor abgeschwächt. Dieser ergibt sich aus der Altersklasse der Turnierkonkurrenz oder der Liga.

Altersklassenfaktor Jugend



Altersklassenfaktor Senioren



Berechnung der LK-Berechnung



- Für die Berechnung der Punktzahl und der Hürde setzt man die aktuell gültige LK mit einer Nachkommastelle ein.
- Der Quotient von Punktzahl durch Hürde wird mit genügend Nachkommastellen detailliert berechnet und anschließend gemäß gespielter Altersklasse prozentual gewichtet.

$$V = P/H \cdot A$$

- Verbesserungswert wird dann von dem aktuellen Begleitwert abgezogen, da der Begleitwert mit drei Nachkommastellen geführt wird, bleibt die Genauigkeit erhalten.
- Die neue LK wird mit einer Nachkommastelle dargestellt.

Berechnung der LK-Berechnung



Beispiel:

Ein Spieler mit der LK 13,0 (Begleitwert 13,065) gewinnt gegen einen Spieler mit der LK 11,0 in der AK 45.

$$P = 80$$

$$H = 200$$

$$A = 75 \%$$

$$V = 80/200 \cdot 75 \% = 0,300$$

$$\text{neuer Begleitwert: } 13,065 - 0,300 = 12,765$$

neue LK: 12,7

Motivationsaufschlag



Jeder Spieler erhält am letzten Tag im Monat 0,1 Punkte auf seine LK draufgerechnet. Dies entspricht einem maximalen Abstieg von 1,2 LK-Punkten pro Jahr (bisher 2).

Hat der Spieler in dem Monat Ergebnisse, so werden die daraus berechneten Verbesserungswerte zunächst mit dem kommenden Motivationsaufschlag verrechnet.

Diese Harmonisierung verhindert ein unnötiges Auf und Ab der ausgewiesenen LK und motiviert aktiv zu bleiben.

Boni für bestimmte Wettbewerbe



Aktuell sind folgende **Boni** geplant:

Mannschaftsspiele: 10% Zuschlag

Meisterschaften (national, Verband, Bezirk): 0,1 bei Teilnahme, maximal ein Bonus pro Kalenderjahr

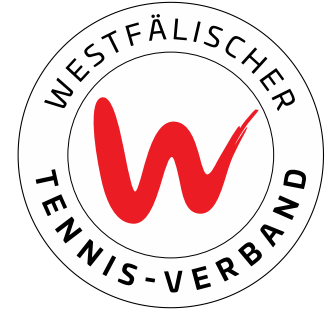


Doppel und Mixed



- Die aus Doppel- und Mixed Siegen resultierende LK-Verbesserung wird analog ermittelt.
- Für die Berechnung der Punkte und der Hürde wird der LK-Mittelwert der Doppelpartner zugrunde gelegt. (LK Spieler 1 plus LK Spieler 2) geteilt durch 2
- Das Endergebnis wird den beiden Siegern schließlich zu je 50 % als Verbesserung angerechnet.

Auswertung im Wochenrhythmus



Alle Ergebnisse, die **bis** zum jeweils vorausgegangenen Sonntag erzielt wurden **und** bis Dienstag in NU vorliegen, werden am Mittwoch ausgewertet.

Hierbei werden auch nachgemeldete Ergebnisse und Korrekturen verarbeitet.

Basis für die Berechnung ist die bis dahin gültige LK mit einer Nachkommastelle, auch bei Verarbeitung mehrerer Ergebnisse.

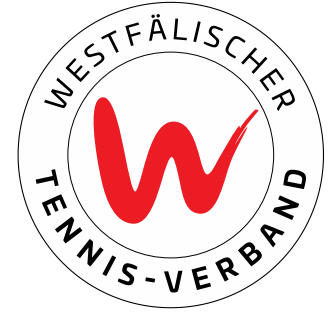
Die neu berechnete LK bleibt dann für mindestens ein Woche gültig; sie ändert sich also in der Regel nicht innerhalb einer Veranstaltung.

Besondere Regelungen



- Jugendliche erhalten erst mit dem Eintritt in den Jahrgang U11 die LK 25,0. Auf Erseinstufungen wird verzichtet, da die besten Spieler des Jahrgangs zügig aufsteigen werden.
- Siege gegen Gegner anderen Geschlechts werden in Jugendpunktspielen gewertet.
- Internationale Siege werden nur gewertet, wenn beide Spieler im Besitz einer LK sind.

Festschreibung/LK-Löschung



Nach mindestens 12 Monaten Pause kann ein Spieler beim Wiedereinstieg den in dieser Zeit aufgelaufenen Motivationsaufschlag um 50% reduzieren lassen.

LK-Löschung: *3 Jahre Inaktivität und aktuell nicht namentlich gemeldet.*



Nichtantreten (n.a.)



- Nichtantreten eines Spielers bzw. einer Doppel- oder Mixed Paarung wird mit einem „n.a.“ vermerkt und geahndet.
- Bei jedem n.a. erhalten die Spieler einen Motivationsaufschlag von mindestens 0,1.
(Hierbei werden die letzten 12 Monate betrachtet)
- Liegt in diesem Zeitraum bereits ein n.a. vor, so wird das neue n.a. mit einem Aufschlag von 0,3 geahndet.
- Liegen bereits mehrere n.a. in der zwölfmonatigen Zeitspanne vor, dann wird ein Aufschlag von 0,5 fällig.

Darstellung für die Spieler



- Spielerprotokoll
(Daten zum Gegner, Ergebnis, Spieldatum, Verarbeitungsdatum, Begleitwert vor Verarbeitung, Begleitwert nach Verarbeitung, aktuell ausgewiesene LK)
- Darstellung der Berechnungsschritte/Zwischenergebnisse
- Grafische Profilkurve über eine Anzahl von Wochen
- LK-Rechner