



Durchführungsbestimmungen WTV-Vereinspokal 2024

Inhalt

1. Allgemeiner Teil	Seite 1
2. Konkurrenzen	Seite 1
3. Mannschaftsmeldung und Spielberechtigung.....	Seite 2
4. Heimrecht und Heimrecht-Tausch.....	Seite 3
5. Nebenrunde	Seite 3
6. Spieltermine	Seite 3
7. Antreten und Nicht-Antreten	Seite 5
8. Mannschaftsaufstellung	Seite 5
9. Mögliche Fehler bei der Aufstellung	Seite 6
10. Übersicht über Termine und Gebühren/Ordnungsgelder.....	Seite 7
11. Wertung der WTV-Vereins-Challenge.....	Seite 7
12. Ansprechpartner	Seite 8

Zur besseren Lesbarkeit von Personenbezeichnungen und personenbezogenen Wörtern wird die männliche Form genutzt. Diese Begriffe gelten für alle Geschlechter.



1. Allgemeiner Teil

1.1 Geltungsbereich

Der WTV-Vereinspokal wird nach den ITF-Tennisregeln, der DTB-Wettspielordnung und der WTV-Wettspielordnung (WO-WTV) mit den in den folgenden Punkten festgelegten Abweichungen und Spezifizierungen durchgeführt.

1.2 Spielmodus

Eine Begegnung besteht aus zwei Einzeln und einem Doppel, die in der Regel zeitgleich begonnen werden sollen.

Es wird in allen Matches der 3. Satz als Match-Tiebreak gespielt.

Es werden die u.g. Konkurrenzen angeboten - gestaffelt nach Geschlecht, Altersklasse und LK-Bereich.

Mindestteilnehmerzahl je Konkurrenz: 8 Mannschaften, maximale Teilnehmerzahl je Konkurrenz: 128 Mannschaften.

1.3 Wertungen

Innerhalb der jeweiligen Konkurrenzen wird im K.-o.-System der Sieger der Hauptrunde ausgespielt.

Mannschaften, die ihr 1. Match verlieren, nehmen automatisch an der Nebenrunde teil, in der ebenfalls im K.-o.-System der Sieger der Nebenrunde ausgespielt wird.

Zusätzlich gibt es die Wertung der „WTV-Vereins-Challenge“. Hier bekommt jeder teilnehmende Verein Punkte in Abhängigkeit von der Anzahl der Mannschaften und der Siege.

Alle Ergebnisse aus den Einzel- und Doppelbegegnungen werden für die Generali Leistungsklasse (LK) gewertet.

2. Konkurrenzen

Offene Altersklassen:

- Herren Offen Generali LK 1,0-25,0
- Herren Offen Generali LK 7,0-25,0
- Herren Offen Generali LK 13,0-25,0 (NEU: Grenze bei 13,0 statt 15,0)
- Herren Offen Generali LK 18,0-25,0 (NEU: Grenze bei 18,0 statt 20,0)

- Damen Offen Generali LK 1,0-25,0
- Damen Offen Generali LK 7,0-25,0
- Damen Offen Generali LK 13,0-25,0 (NEU: Grenze bei 13,0 statt 15,0)
- Damen Offen Generali LK 18,0-25,0 (NEU: Grenze bei 18,0 statt 20,0)

Senioren Altersklassen:

- Herren Ü40 Generali LK 1,0-25,0
- Herren Ü40 Generali LK 15,0-25,0

- Herren Ü60 Generali LK 1,0-25,0 (NEU: ab 1,0 statt 6,0)
- Herren Ü60 Generali LK 15,0-25,0

- Damen Ü40 Generali LK 1,0-25,0
- Damen Ü40 Generali LK 15,0-25,0

- Damen Ü55 Generali LK 1,0-25,0 (NEU: Da 55 statt Da 60; NEU: ab 1,0 statt 6,0)
- Damen Ü55 Generali LK 15,0-25,0 (NEU: Da 55 statt Da 60)

3. Mannschaftsmeldung und Spielberechtigung

3.1 Mannschaftsmeldung

Der Verein muss die Mannschaften, die an den o.g. Konkurrenzen teilnehmen sollen, im Wettspielportal nuLiga anmelden.

Meldezeitraum für Mannschaften: s. unter Punkt 10.

Pro Mannschaft wird eine Meldegebühr in Höhe von 20 Euro berechnet.

Ein Verein kann Mannschaften in beliebig vielen Konkurrenzen melden.

Pro Konkurrenz darf jeder Verein jedoch nur eine Mannschaft melden.

3.2 Mannschaftsführer

Für jede Mannschaft ist verpflichtend ein Mannschaftsführer anzugeben (Zeitraum s. Punkt 10).

3.3 Spielberechtigung für den Vereinspokal

Für den Vereinspokal erfolgt keine namentliche Mannschaftsmeldung wie im „normalen“ Spielbetrieb, sondern es wird wie folgt verfahren:

Es wird pro Konkurrenz automatisch eine alphabetische Liste erstellt, auf der alle Mitglieder des Vereins stehen, die eine Spielberechtigung für den jeweiligen Verein haben und die die entsprechenden Bedingungen der Konkurrenz erfüllen (Geschlecht, Alter, LK).

Zusätzlich können über die Funktion „Spielgemeinschaft“ auch Spieler zur Mannschaft hinzugefügt werden, die ihre Spielberechtigung in einem anderen Verein haben (s. Punkt 3.4).

Ein Spieler kann im Vereinspokal nur für einen Verein antreten.

Mindestalter: In den Offenen Klassen können alle Spieler mitspielen, die im Veranstaltungsjahr das 13. Lebensjahr vollendet haben. Eine Spielberechtigung muss vorhanden sein.

3.4 Spielgemeinschaft

Spieler, die für Verein A im Vereinspokal spielen möchten, deren Spielberechtigung aber in Verein B liegt, müssen zwingend über die Funktion „Spielgemeinschaft“ zum Verein A hinzugefügt werden.

Hierfür muss der Verein im festgelegten Zeitraum (Zeitraum s. Punkt 10) für den Spieler über nuLiga beim abgebenden Verein eine Spielgemeinschaft beantragen. Der abgebende Verein muss dies bestätigen. Nur dann kann der Spieler eingesetzt werden.

Wird die o.g. Frist versäumt, kann kostenpflichtig nachträglich über den Spielleiter per Mail eine Spielgemeinschaft beantragt werden (50 Euro) (Zeitraum s. Punkt 10). Die Freigabe des abgebenden Vereins ist dem Antrag beizufügen.

Es ist zu beachten: Spieler, die über die Gastspieler-Regelung im „normalen“ Spielbetrieb in einem anderen Verein spielen, sind nicht automatisch auch für den Vereinspokal im Gastverein spielberechtigt. Entscheidend ist, wo die Spielberechtigung liegt. Diese Spieler müssen dann über die „Spielgemeinschaft“ für den Vereinspokal hinzugefügt werden.

3.5 Anzahl der Einsätze

Ein Spieler ist pro Kalendertag nur für eine Mannschaft spielberechtigt. **(NEU: jetzt Kalendertag statt bisher Kalenderwoche)**



4. Heimrecht und Heimrecht-Tausch

4.1 Heimrecht

Die im Auslosungstableau erstgenannte Mannschaft hat jeweils das Heimrecht.

4.2 Heimrecht-Tausch

Das Heimrecht kann in gegenseitigem Einvernehmen getauscht werden (bspw. wenn ein Verein über Flutlicht verfügt). Wird das Heimrecht getauscht, muss dies per Mail an den Spielleiter gemeldet werden.

4.3 Pflichten der Heimmannschaft

Die Heimmannschaft stellt die Spielbälle (drei neue WTV TOUR 2.0 Bälle pro Wettspiel) und Tennisplätze zur Verfügung. Es sollten möglichst drei Tennisplätze zur Verfügung stehen, damit die drei Matches parallel ausgetragen werden können.

Die Heimmannschaft ist für das Eintragen der Ergebnisse in nuLiga verantwortlich (spätestens bis 18 Uhr an dem auf den Spieltag folgenden Werktag). Bei verspäteter Eingabe wird ein Ordnungsgeld in Höhe von 25 Euro erhoben.

5. Nebenrunde

Mannschaften, die ihr erstes Match (entweder in der 1. Spielrunde oder in der 2. Spielrunde nach „Rast“) verlieren, werden automatisch in der Nebenrunde ausgelost. Ist eine Teilnahme nicht gewollt, muss dies spätestens am Tag nach der Niederlage dem Spielleiter per Mail mitgeteilt werden.

Mannschaften, die zu ihrem ersten Match nicht antreten, sind für die Nebenrunde nicht spielberechtigt.

Die Auslosung der Nebenrunde erfolgt unmittelbar nach Abschluss der 2. Spielrunde.

6. Spieltermine

6.1 Informationspflicht

Jeder Sieger einer Begegnung hat sich im Wettspielportal nuLiga über seinen nächsten Gegner und den nächsten als Endtermin festgesetzten Termin zu informieren.

6.2 Festgesetzte Endtermine

Für die Spiele werden Endtermine festgelegt, bis zu denen die Begegnung spätestens ausgetragen worden sein muss.

Die seitens des WTV vorgegebene Uhrzeit (18:00 Uhr) kann von den Vereinen vorverlegt werden. Ein späterer Beginn als 18:00 Uhr sollte aufgrund der Lichtbedingungen jedoch nicht oder nur bei vorhandenem Flutlicht festgelegt werden.

Bei einer maximalen Teilnehmerzahl von 128 Mannschaften werden 7 Spieltage inkl. des Finaltages benötigt. Die in der folgenden Übersicht angegebenen Spieltage werden also bei kleineren Konkurrenzen nicht alle genutzt.

In allen Konkurrenzen werden auf jeden Fall Spiele an Spieltag 1 und 2 angesetzt, um rechtzeitig die Nebenrunde in allen Konkurrenzen auslösen zu können.

Mannschaften, die in der 1. Runde Rast (spielfrei) haben, starten erst am 2. Spieltag.



Die angegebenen Termine sind Endtermine. HR = Hauptrunde NR = Nebenrunde		He Ü60 1-25	He Offen 1-25	He Offen 7-25	He Offen 13-25
		He Ü60 15-25	He Offen 18-25	He Ü40 1-25	He Ü40 15-25
		Da Ü55 1-25	Da Offen 1-25	Da Offen 7-25	Da Offen 13-25
		Da Ü55 15-25	Da Offen 18-25	Da Ü40 1-25	Da Ü40 15-25
		Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag
1. Spieltag HR	KW 23	03.06.2024	04.06.2024	05.06.2024	06.06.2024
2. Spieltag HR	KW 24	10.06.2024	11.06.2024	12.06.2024	13.06.2024
	KW 25	Auslosung Nebenrunde / Terra-Wortmann-Open			
3. Spieltag HR	KW 26	24.06.2024	25.06.2024	26.06.2024	27.06.2024
4. Spieltag HR + 1. Spieltag NR	KW 27 KW 27	01.07.2024 01.07.2024	02.07.2024 02.07.2024	03.07.2024 03.07.2024	04.07.2024 04.07.2024
	KW 28 - KW 33	Sommerferien (Spiele aus der KW 34 können gerne schon gespielt werden)			
5. Spieltag HR + 2. Spieltag NR	KW 34 KW 34	19.08.2024 19.08.2024	20.08.2024 20.08.2024	21.08.2024 21.08.2024	22.08.2024 22.08.2024
3. Spieltag NR	KW 35	26.08.2024	27.08.2024	28.08.2024	29.08.2024
6. Spieltag HR + 4. Spieltag NR	KW 36 KW 36	02.09.2024 02.09.2024	03.09.2024 03.09.2024	04.09.2024 04.09.2024	05.09.2024 05.09.2024
5. Spieltag NR	KW 37	09.09.2024	10.09.2024	11.09.2024	12.09.2024
Finale HR + Finale NR	KW 38 KW 38	Sa, 21.09.2024 Sa, 21.09.2024	Sa, 21.09.2024 Sa, 21.09.2024	Sa, 21.09.2024 Sa, 21.09.2024	Sa, 21.09.2024 Sa, 21.09.2024
Ausweichtermin bei Regen, wenn keine einvernehmliche Lösung gefunden wird, ist der dem o.g. Termin folgende...		... Mittwoch	... Donnerstag	...Freitag	... Montag

6.3 Vorverlegung

Einvernehmliche Vorverlegungen sind möglich. Kommt keine Einigung zustande, ist der angegebene Termin bindend. Der vorverlegte Spieltermin ist verpflichtend in nuLiga einzutragen.

6.4 Verschieben auf einen späteren Termin

Das Verschieben auf einen späteren Termin ist nicht erlaubt (Ausnahme: witterungsbedingte Absagen).

6.5 Ausweichtermin

Wenn am festgelegten Spieltermin witterungsbedingt nicht gespielt werden kann, können die Mannschaften in Absprache einen neuen Termin festlegen. Dieser Termin muss unbedingt zeitnah nach dem ursprünglichen Termin liegen; auf keinen Fall darf durch die Spielverlegung ein Konflikt mit der folgenden Runde entstehen.

Wenn keine Einigung erfolgt, ist der in der Terminübersicht genannte Ausweichtermin verbindlich.

Der Ausweichtermin ist verpflichtend in nuLiga einzutragen.



6.6 Finalsspiele

Die Finalsspiele finden dezentral in den Vereinen statt. Die im Auslosungstableau erstgenannte Mannschaft ist die Heimmannschaft.

Der für die Finalsspiele vorgegebene Termin soll möglichst auch eingehalten werden und sollte nur in Ausnahmefällen vorverlegt werden. Die in nuLiga seitens des WTV vorgegebene Uhrzeit kann in gegenseitigem Einvernehmen verändert werden.

7. Antreten und Nicht-Antreten

7.1 Vollständiges Antreten

Eine Mannschaft ist vollständig angetreten, wenn sie zum Zeitpunkt der Abgabe der namentlichen Mannschaftsaufstellung mit vier für die Mannschaft spielberechtigten Spielern anwesend ist.

7.2 Nicht vollständiges Antreten

Eine Mannschaft ist nicht vollständig angetreten, wenn sie zum Zeitpunkt der Abgabe der namentlichen Mannschaftsaufstellung mit nur drei für die Mannschaft spielberechtigten Spielern anwesend ist (25 Euro Ordnungsgeld).

Die vollzählige Mannschaft entscheidet, welche Matches ausgetragen werden (entweder zwei Einzel oder Einzel Nr. 1 und ein Doppel).

Treten beide Mannschaften nur mit drei Spielern an, wird ein Einzel und ein Doppel gespielt. Sollte es in diesem Fall nach Beendigung der beiden Matches unentschieden stehen, entscheiden zunächst die gewonnenen Sätze, danach die gewonnenen Spiele und wenn alles gleich ist, entscheidet das Losverfahren.

7.3 Nicht-Antreten

Eine Mannschaft gilt als nicht angetreten, wenn sie zum Zeitpunkt der Abgabe der namentlichen Mannschaftsaufstellung mit nur zwei oder weniger für die Mannschaft spielberechtigten Spielern anwesend ist oder das Spiel bereits im Vorfeld abgesagt hat. Die Mannschaft ist dann aus dem Wettbewerb ausgeschieden und ein Spielen in der Nebenrunde ist nicht möglich. Es wird ein Ordnungsgeld in Höhe von 50 Euro erhoben.

8. Mannschaftsaufstellung

8.1 Einzel und Doppel

Jede Pokalbegegnung besteht aus zwei Einzeln und einem Doppel, die in der Regel zeitgleich gespielt werden. Die Einzelspieler dürfen im Doppel derselben Begegnung nicht eingesetzt werden.

8.2. Reihenfolge bei der Einzelaufstellung

Da die Vereinspokal-Meldeliste nicht nach LK, sondern alphabetisch sortiert ist, ist bei der Aufstellung der beiden Einzelspieler besondere Aufmerksamkeit notwendig.

Die beiden Einzelspieler sind in der Reihenfolge ihrer LK aufzustellen (es gilt die LK gemäß Vereinspokal-Meldeliste - die LK wurde zum vorgegebenen Stichtag festgeschrieben, s. Punkt 10) **(NEU: identisch mit LK-Stichtag des „normalen“ Spielbetriebs)**.

- Einzel 1: der Spieler mit der besseren LK
- Einzel 2: der Spieler mit der schlechteren LK

Es ist zu beachten: Im Vereinspokal muss auch im Bereich LK 23,0-25,0 nach LK aufgestellt werden. Hier gibt es keine frei wählbare Aufstellung wie es neu im „normalen“ Spielbetrieb eingeführt wurde.

8.3 Spieler mit gleicher LK

Haben beide Spieler die gleiche LK, darf die Reihenfolge der Einzelspieler frei bestimmt werden. Bei gleicher LK kann die Reihenfolge in der nächsten Begegnung wieder frei bestimmt werden und muss nicht identisch mit der vorherigen Begegnung sein.

9. Mögliche Fehler bei der Aufstellung

Bei der Aufstellung im Einzel können folgende Fehler vorkommen, die unbedingt zu vermeiden sind:

9.1 Einzelspieler spielen in der falschen Reihenfolge

Spiele die beiden Einzelspieler in der falschen Reihenfolge – spielt also der Spieler mit der besseren LK, der das 1. Einzel hätte spielen müssen, fälschlicherweise das 2. Einzel – so hat dies zur Folge:

- Beide Einzel werden als verloren gewertet (Strafwertung) (gemäß WO-WTV § 29 Punkt 5).

9.2 Einsatz eines „nicht spielberechtigten Spielers“

Als „nicht spielberechtigt“ gelten Spieler, die nicht auf der Vereinspokal-Meldeliste der jeweiligen Mannschaft stehen, also weder eine Spielberechtigung für den Verein haben, noch über die Funktion „Spielgemeinschaft“ hinzugefügt wurden.

Wird ein nicht spielberechtigter Spieler eingesetzt, hat dies zur Folge:

- Wird der nicht spielberechtigte Spieler im Einzel eingesetzt, wird die gesamte Begegnung mit 0:3 gewertet (Strafwertung) (gemäß WO-WTV § 29 Punkt 12).
- Wird der nicht spielberechtigte Spieler im Doppel eingesetzt, wird nur das Doppel mit 0:1 gewertet (Strafwertung) (gemäß WO-WTV § 29 Punkt 12).
- Es wird ein Ordnungsgeld in Höhe von 25 Euro erhoben.

In Bezug auf die Ergebniseingabe und die LK-Wertung bedeutet dies:

- Da der nicht spielberechtigte Spieler nicht in der Spielerliste geführt ist, ist „Spieler ist nicht anwesend“ auszuwählen.
- Im Bemerkungsfeld ist die Begegnung mit den beiden Spielernamen und dem Ergebnis einzutragen.
- Der Sieger kann innerhalb von drei Tagen per Mail beim Spielleiter beantragen, dass das Ergebnis trotzdem für die LK-Wertung berücksichtigt wird.



10. Übersicht über Termine und Gebühren/Ordnungsgelder

10.1 Meldefristen / Termine

Mi, 07.02.2024	LK-Stichtag <i>Diese LK steht in der Meldeliste und nach dieser LK muss aufgestellt werden.</i> (NEU: jetzt identisch mit LK-Stichtag des „normalen“ Spielbetriebs)
Mo, 18.03.2024 – Mo, 15.04.2024 (23:59 Uhr)	Meldung von Mannschaften
Di, 16.04.2024 – Mo, 06.05.2024 (23:59 Uhr)	Beantragung von Spielgemeinschaften (SG-Spieler)
Di, 07.05.2024 – Mi, 22.05.2024 (23:59 Uhr)	nachträgliche Beantragung von Spielgemeinschaften (SG-Spielern) über den Spielleiter (kostenpflichtig, 50 Euro)
Di, 07.05.2024 – Mi, 22.05.2024 (23:59 Uhr)	Eintragen der Mannschaftsführer
Fr, 24.05.2024	Schaltung der Meldungen auf „endgültig“
Mo, 03.06.2024	Beginn der Vereinspokal-Spiele (Hauptrunde)
Mo, 01.07.2024	Beginn der Nebenrunden
Sa, 21.09.2024	Finalspiele in den Vereinen

10.2 Gebühren / Ordnungsgelder

Mannschaftsmeldegebühr	20 Euro
Zurückziehen einer Mannschaft nach der Auslosung	50 Euro
Nachträgliche Beantragung von Spielgemeinschafts-Spielern	50 Euro
Einsatz eines nicht spielberechtigten Spielers	25 Euro
Unvollständiges Antreten einer Mannschaft mit nur 3 Spielern	25 Euro
Nicht-Antreten einer Mannschaft	50 Euro
Verspätete Eingabe eines Spielberichts	25 Euro

11. Wertung der WTV-Vereins-Challenge

Zusätzlich zum Ausspielen der Sieger der einzelnen Konkurrenzen gibt es die Wertung der „WTV-Vereins-Challenge“, bei der jeder teilnehmende Verein Punkte in Abhängigkeit von der Anzahl der Mannschaften und der Siege erhält. Die Punkte werden wie folgt verteilt:

- pro gemeldeter Mannschaft 1 Punkt
- pro Sieg einer Mannschaft in der Hauptrunde 4 Punkte
- pro Sieg einer Mannschaft in der Nebenrunde 2 Punkte
- Bonus für jeden 3:0-Sieg 1 Punkt
- Abzug für jedes Nicht-Antreten minus 1 Punkt

Dabei zählt ein Sieg durch Nicht-Antreten der gegnerischen Mannschaft als 3:0-Sieg und auch für den Bonuspunkt für den 3:0-Sieg.



12. Ansprechpartner

Spielleiter:

Philip Wendel
02307/92460-25
pwendel@wtv.de

Gesamtorganisation:

Sonja Vogt
02307/92460-19
svogt@wtv.de